



Emile Bergers

Creative Software Developer

Tel. : +32 471 61 25 63
Email : emile.bergers@gmail.com
Web : emilebergers.com

Profiel

Afgestudeerd in Interactive Media Development met een sterke technische basis in software- en webdevelopment, IoT en toegepaste AI. Ik ontwikkel digitale producten waarin software, hardware en UX samenkomen: van React- en Node.js-webapplicaties tot Raspberry Pi-systemen en realtime AI-voice agents. Ik vertaal complexe ideeën graag naar gebruiksvriendelijke, werkende oplossingen.

Vaardigheden

Software & Web

JavaScript/TypeScript · React/Next.js · Node.js ·
Python · C++ · SQL · REST API's · Git

AI, IoT & Realtime

LLM API's · Voice AI · Computer Vision ·
Raspberry Pi · Arduino · WebSockets · MQTT

Interactive & Design

Unreal Engine · TouchDesigner · XR/AR · Figma ·
Blender · Adobe CC

Werkervaring

- **Digital Experience Developer — Stage**
Cartamundi Digital · Drongen 2026
 - Ontwikkelde interactieve digitale producten, waaronder een op maat gemaakte realtime AI-voice agent, een webapplicatie en verschillende gebruikersinterfaces.
 - Combineerde webtechnologie, LLM API's, voice interaction en UX tot werkende prototypes.
 - Werkte van concept en wireframe tot technisch proof of concept en dacht mee over nieuwe producten en digitale campagnes.

Opleiding

- **Bachelor Interactive Media Development**
Arteveldehogeschool · Gent 2023 - 2026

Afgestudeerd met onderscheiding, met een focus op softwaredevelopment, webtechnologie, toegepaste AI, IoT en UX. Tijdens de opleiding ontwikkelde ik digitale producten van onderzoek en concept tot een werkend eindproduct. Zowel in het tweede als in het derde jaar werden mijn eindprojecten bekroond.
- **Digital Arts & Entertainment – Game Development**
Howest · Kortrijk 2021 - 2023

In deze opleiding verdiepte ik me in game design, gameplay programming en level design. De studie legde een sterke technische basis, maar ik koos later bewust voor IMD om mijn creativiteit en technologische interesses breder in te zetten dan enkel binnen de game-industrie.
- **Economie Talen**
College Melle 2016 - 2021

Recente projecten

Open Judge — Bachelorproef · 2026

Een first-person rechtbankervaring in Unreal Engine waarin spelers vrijuit spreken met AI-personages. Realtime voice agents genereren dynamische antwoorden en een AI-rechter beoordeelt het slotpleidooi.

Sweet Control — De Warmste Week · 2026 → 2025

Een internetgestuurde grijpmachine die bezoekers volledig via een webapp konden bedienen. Het systeem combineerde een Next.js-interface en Node.js-backend met een realtime wachtrij, livestream, Raspberry Pi- en Arduino-aansturing en computer vision. Publiek opgesteld in De Krook Gent.

Wintercircuit - Tembo AR Experience · 2025

Webapp waarbij bezoekers een fysieke kleurplaat kunnen omzetten naar een digitaal interactief AR model. De ingekleurde olifant komt tot leven in augmented reality.

Meer projecten: emilebergers.com